

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 33483

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC TEODORO CROCI
Codice meccanografico	MIIC8FJ00V
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA CHOPIN 9
Provincia	MILANO
Comune	PADERNO DUGNANO
CAP	20037
Telefono	029181045
Email	MIIC8FJ00V@istruzione.it
Sito web	www.icscroci.it
Numero Alunni	404
Plessi	MIIC8FJ00V MIAA8FJ01Q MIAA8FJ02R MIEE8FJ011 MIMM8FJ01X

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	MIIC8FJ00V - IC TEODORO CROCI
Codice candidatura	33483
Importo totale richiesto	€ 51.280,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	28/26
Data Delibera Collegio docenti	26/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	27/26
Data Delibera Consiglio d'istituto	27/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - FUORICLASSE: 30 ORE PER ATTIVARE TALENTI FUORI DAI BANCHI	€ 51.280,00
TOTALE PROGETTI	€ 51.280,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	"Il giro del mondo in 30 ore"	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	"Atlante delle Fiabe"	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	"Team beat"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	"Promozione di benessere psicofisico e stili di vita sani"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	"Missione Terra: Scienziati e Maker in Azione!"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	"Inventor Lab: Robotics Edition"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	"Eureka!"	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	"Accendi il Futuro"	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 51.280,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: FUORICLASSE: 30 ORE PER ATTIVARE TALENTI FUORI DAI BANCHI

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - FUORICLASSE: 30 ORE PER ATTIVARE TALENTI FUORI DAI BANCHI
Descrizione	Un percorso integrato di 8 moduli laboratoriali che unisce espressione culturale, sport, STEM, robotica, creatività digitale e cittadinanza attiva per valorizzare talenti, inclusione e partecipazione. Attraverso esperienze pratiche, cooperative e interdisciplinari, gli studenti sviluppano competenze relazionali, creative, scientifiche e progettuali, trasformando la scuola in uno spazio di scoperta, benessere e innovazione. "Fuori dai banchi" significa proprio questo: fare spazio all'apprendimento esperienziale, dove l'errore diventa un tentativo e il gioco il motore della conoscenza.
Codice CUP	J64D26002300007
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Numero moduli	8
Importo richiesto	€ 51.280,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	247382 - "Promozione di benessere psicofisico e stili di vita sani"
Descrizione	L'istituto rileva la necessità di rafforzare interventi educativi orientati: - al miglioramento del benessere psicofisico degli studenti; - allo sviluppo delle competenze sociali e relazionali; - all'inclusione degli alunni con fragilità educative, sociali e motivazionali; - alla promozione di stili di vita sani. Le attività sportive extracurricolari rappresentano un efficace strumento di aggregazione positiva e di contrasto al disagio adolescenziale, favorendo partecipazione, motivazione e senso di appartenenza alla comunità scolastica. Finalità: ampliamento dell'offerta formativa attraverso percorsi sportivi inclusivi e motivanti. Obiettivi specifici: - il successo formativo degli studenti; - la partecipazione attiva alla vita scolastica; - l'inclusione e la socializzazione; - il benessere fisico ed emotivo. Destinatari: il progetto è rivolto agli alunni con priorità per: - studenti a rischio dispersione; - studenti con BES; - alunni provenienti da contesti socioeconomici svantaggiati. Struttura: Il percorso prevede moduli sportivi extracurricolari pomeridiani per approfondire discipline sportive individuali, di squadra e adattate. Le attività saranno organizzate con metodologia laboratoriale e partecipativa.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIMM8FJ01X
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Promozione di benessere psicofisico e stili di vita sani"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	247364 - "Missione Terra: Scienziati e Maker in Azione!"
Descrizione	Un'avventura STEM tra esperimenti, numeri e invenzioni Obiettivi Formativi (STEM): Scienze: Comprendere i principi della fisica (forza, gravità, aerodinamica) e delle scienze naturali (ecosistemi, riciclo). Matematica: Applicare la geometria, le frazioni, le frazioni di tempo e le unità di misura in contesti reali e di costruzione. Tecnologia: Sviluppare il pensiero computazionale (coding unplugged e non) e comprendere il funzionamento di circuiti semplici o meccanismi. Metodologia: Il ciclo del "Maker" Ogni laboratorio segue il metodo scientifico e la progettazione ingegneristica: Immagina Crea Testa Migliora. L'errore non è un fallimento, ma il dato scientifico più importante per ripartire.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8FJ011
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Missione Terra: Scienziati e Maker in Azione!"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	247368 - "Inventor Lab: Robotics Edition"
Descrizione	Il progetto prevede un laboratorio tecnologico della durata di 30 ore, in cui si sperimenta il montaggio e la programmazione dei kit Mbot e Lego Mindstorm per realizzare dei robot. Inoltre gli studenti si confrontano con la possibilità di creare tramite software di modellazione 3D e stampare tramite la stampante 3D dei pezzi aggiuntivi per i propri robot. 1. Obiettivi Educativi Sviluppare il pensiero computazionale (logica). Incentivare la manualità digitale (modellazione e prototipazione). Promuovere il cooperative learning (lavoro di squadra).
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8FJ011
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Inventor Lab: Robotics Edition"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	247378 - "Accendi il Futuro"
Descrizione	Un laboratorio di design della durata di 30 ore, in cui gli studenti, divisi in gruppi, sono protagonisti del processo di ideazione e realizzazione di un prodotto utile per il proprio istituto scolastico. Il percorso prevede una prima fase di ideazione, con l'utilizzo di varie tecniche di rappresentazione come schizzi e mood board. Successivamente ciascuna idea verrà realizzata, producendo dei modelli in scala; ognuno di questi verrà votato da tutti gli studenti dell'istituto scolastico e il prototipo vincitore sarà realizzato in grandezza naturale. Obiettivi: Competenza in scienze, tecnologie, ingegneria e matematica (STEM): Comprendere il funzionamento di una tecnologia di fabbricazione digitale (stampa 3D) e applicare concetti geometrici e matematici nella modellazione. Competenza digitale: Utilizzare in modo attivo, critico e creativo i software di progettazione tridimensionale e gli strumenti di raccolta dati online (moduli per la votazione). Competenza in materia di cittadinanza: Sperimentare i valori della democrazia, del confronto e del rispetto delle regole attraverso la simulazione del voto scolastico e la condivisione dei valori olimpici (inclusione, fair play). Competenza imprenditoriale: Dimostrare spirito di iniziativa, capacità di pianificazione e gestione di un progetto, dalla fase di idea astratta alla promozione del prodotto finito.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8FJ00V
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Accendi il Futuro"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	251442 - "Il giro del mondo in 30 ore"
Descrizione	Un percorso extracurricolare progettato per accompagnare i bambini in un'avventura formativa ad altissimo impatto creativo ed emotivo. Il progetto nasce con il profondo obiettivo di sviluppare la consapevolezza della propria identità culturale e coltivare il rispetto per la diversità, intesa come inesauribile fonte di ricchezza. Attraverso un approccio dinamico e multidisciplinare, i partecipanti esploreranno il mondo e se stessi sperimentando diversi linguaggi artistici, tra cui il teatro, la musica, le arti visive e la narrazione. Una vera e propria "officina dell'esperienza" mirata a potenziare il lavoro di squadra, affinare la manualità e liberare la capacità di espressione personale di ogni singolo alunno.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8FJ00V
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Il giro del mondo in 30 ore"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	251433 - "Atlante delle Fiabe"
Descrizione	30 ore di storie e laboratori dal mondo. La Fiaba come ponte: Uso del racconto fiabesco come chiave d'accesso alle culture. Coordinazione e Ritmo: Sviluppo della motricità fine (manualità) e macro-motricità (danza/gioco). Alfabetizzazione Emotiva: Riconoscere le emozioni proprie e altrui attraverso il gioco teatrale.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8FJ00V
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Atlante delle Fiabe"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	255364 - "Eureka!"
Descrizione	Trasformare discipline spesso percepite come rigide in campi di gioco e scoperta. Attraverso il metodo del learning by doing (imparare facendo) e del tinkering (armeggiare), i bambini svilupperanno il pensiero computazionale, la logica matematica e lo spirito scientifico senza fogli né penne, ma usando mani, intuito e fantasia.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8FJ00V
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Eureka!"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	255350 - "Team beat"
Descrizione	Il progetto favorisce la crescita di una creatività condivisa, in cui ogni studente impara a trasformare idee e materiali in espressioni significative per il gruppo. L'esperienza sostiene lo sviluppo di una cultura della collaborazione, valorizzando ascolto, negoziazione e senso di appartenenza. Le attività proposte promuovono una consapevolezza responsabile, unendo espressione personale, sostenibilità e capacità di leggere i valori che guidano una comunità.
Data inizio prevista	01/09/2026
Data fine prevista	31/12/2027
Sede dove è previsto il modulo	MIIC8FJ00V
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

"Team beat"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI