

## ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "T. CROCI"

## Preventivo Progetto anno scolastico 2018/2019

PROGETTO	Coding e pensiero computazionale con Scratch	
REFERENTE	Zurlo Genny	
OBIETTIVI	<ul> <li>Sviluppare le competenze digitali dei docenti</li> <li>Favorire l'introduzione del pensiero computazionale nella attività didattica attraverso il coding e l'utilizzo di app di programmazione a blocchi (Scratch)</li> <li>Diffondere pratiche che favoriscano lo sviluppo del pensiero logico, computazionale e algoritmico</li> <li>Spostare l'attenzione dalla programmazione per contenuti alla didattica per competenze</li> <li>Promuovere buone pratiche in grado di innovare la didattica</li> </ul>	
ATTIVITÀ PREVISTE	<ul> <li>Introduzione al pensiero computazionale e presentazione di attività di coding unplugged e plugged</li> <li>Scratch come ambiente per il coding. Introduzione a Scratch, una panoramica sull'ambiente di programmazione</li> <li>Definizione delle varie istruzioni per funzione e tipologia</li> <li>Istruzioni di aspetto e di movimento</li> <li>La grafica e gli sprite</li> <li>Controlli ed eventi</li> <li>Le variabili e le istruzioni complesse</li> <li>Il costrutto se-allora</li> <li>I cicli</li> <li>Applicazioni di matematica e geometria</li> <li>Storytelling con Scratch</li> <li>Usare scratch offline. Salvataggio e sincronizzazione</li> <li>Esercitazioni e lavori individuali e/o di gruppo</li> </ul>	
DOCENTI COMPONENTI COMMISSIONE SU PROGETTO	Marzia Cafagna, Maria D'Anna	
TEMPI DI REALIZZAZIONE	Gennaio – maggio 2019	
BENI E SERVIZI DA UTILIZZARE	Laboratorio informatica, Lim, computer	
PREVISIONE IMPEGNO ORARIO	Ore insegnamento	Ore funzionali
	//	Marzia Cafagna 15 Maria D'Anna 15 Tot 30

Data consegna 15 ottobre 2018 Firma referente di Progetto
Zurlo Genoveffa